



Reglas Oficiales de Baloncesto 2022

INTERPRETACIONES OFICIALES

Modificaciones al Apéndice F – Instant Replay

De aplicación a partir del 1 de diciembre de 2022
V 2.0a

Apéndice F Sistema de Instant Replay (IRS)

F-1 Definición

F-1.1 **Afirmación:** Antes del partido el árbitro principal aprobará el IRS e informará a ambos primeros entrenadores de su disponibilidad. Solo puede utilizarse el IRS aprobado por el árbitro principal para las revisiones.

F-1.2 **Ejemplo:** A1 logra una canasta cuando suena la señal del reloj de partido para el final del partido. No hay disponible un sistema de IRS aprobado pero el delegado del equipo B afirma que ellos han grabado el partido con la cámara de vídeo del equipo desde una posición elevada y entrega a los árbitros el material de video para su revisión.

Interpretación: La petición del delegado del equipo B para usar el material de video para una revisión de IRS será denegada.

F-2 Principios generales

F-2.1 **Afirmación:** Los árbitros mantendrán a ambos equipos en el terreno de juego al final del cuarto o de la prórroga si debe utilizarse el IRS. El intervalo de juego entre cuartos o antes de la prórroga comenzará cuando el árbitro comunique la decisión final.

F-2.2 **Ejemplo:** A1 logra una canasta. Aproximadamente al mismo tiempo, suena el reloj de partido para el final del cuarto. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó durante el tiempo de juego y deciden utilizar el IRS. Los equipos se van hacia sus banquillos.

Interpretación: Los árbitros mantendrán a ambos equipos en el terreno de juego. El intervalo de juego comenzará después de que el árbitro comunique la decisión final.

F-2.3 **Afirmación:** La revisión del IRS **la realizarán los árbitros** en la primera oportunidad después de producirse la situación a revisar. Esta oportunidad se produce cuando el reloj de partido está parado y el balón está muerto. Sin embargo, si después de una canasta válida, los árbitros no detienen el partido, incluye también la primera ocasión en que los árbitros detienen el partido sin colocar en desventaja a ninguno de los equipos.

F-2.4 **Ejemplo:** A1 logra una canasta de 3. El partido se reanuda con un saque de B1 y el equipo B sale en contraataque. Los árbitros no están seguros si el tiro de A1 se lanzó desde la zona de 3 y deciden utilizar el IRS.

Interpretación: La primera oportunidad de detener el juego para la revisión se produce cuando el balón queda muerto tras la canasta. Puede ocurrir que durante el partido no haya tiempo suficiente para que los árbitros reaccionen para la revisión. En este caso, los árbitros detendrán el partido sin poner en desventaja al equipo B tan pronto como finalice el contraataque o cuando se detenga el partido por primera vez tras la canasta.

F-2.5 **Afirmación:** Una solicitud de tiempo muerto o sustitución puede anularse después de finalizar la revisión del IRS y de que el árbitro haya comunicado la decisión final.

F-2.6 **Ejemplo:** A1 consigue una canasta. El primer entrenador del equipo B solicita un tiempo muerto. Los árbitros no están seguros si el tiro de A1 se lanzó desde la zona de 3 y deciden utilizar el IRS. Durante la revisión el primer entrenador del equipo B quiere anular la solicitud de tiempo muerto.

Interpretación: La solicitud del equipo B no se administrará hasta que el árbitro comunique la decisión final. La solicitud del tiempo muerto puede retirarse en cualquier momento durante la revisión hasta que el árbitro comunique la decisión final.

F-2.7 Ejemplo: Se sanciona una falta antideportiva a B1. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 fue falta antideportiva. B6 solicita una sustitución por B1. Durante la revisión, B6 regresa al banquillo.

Interpretación: La petición de sustitución de B6 no se administrará hasta que el árbitro comunique la decisión final. La solicitud de sustitución puede retirarse en cualquier momento durante la revisión hasta que el árbitro comunique la decisión final.

F-3.1 Al final de cada cuarto o prórroga

F-3.1.1 Ejemplo: A1 consigue una canasta cuando suena la señal del reloj de partido para el final del cuarto. Los árbitros no están seguros si el tiro de A1 fue lanzado antes del final del tiempo de juego.

Interpretación: El IRS puede utilizarse para decidir, al final del cuarto, si la canasta conseguida por A1 se lanzó antes de que sonase la señal del reloj de partido para el final del cuarto.

Si la revisión confirma que el balón se lanzó después del final del tiempo de juego del cuarto, se anulará la canasta de A1.

Si la revisión confirma que el balón se lanzó antes del final del tiempo de juego del cuarto, el árbitro principal confirmará la canasta anotada por A1.

F-3.1.2 Ejemplo: El equipo B va ganando por 2 puntos. B1 comete falta sobre A1 cuando suena la señal del reloj de partido para el final de la primera prórroga. Es la 5ª falta del equipo B en el 4º cuarto. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 se cometió antes del final de la primera prórroga.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, al final en cada prórroga, si la falta se cometió antes del final del tiempo de juego.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo antes de que sonase la señal del reloj de partido, A1 lanzará 2 tiros libres. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre con el tiempo que quedase en el reloj de partido cuando se produjo la falta.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo después de que sonase la señal del reloj de partido, se ignorará la falta de B1 a menos que cumpla el criterio para considerarse una falta antideportiva o una falta descalificante y haya que jugar una segunda prórroga.

F-3.1.3 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro de 2 puntos que no convierte cuando suena la señal del reloj de partido para el final de la segunda prórroga.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, al final de la segunda prórroga si la falta de B1 se cometió antes de que sonara la señal del reloj de partido para el final de la segunda prórroga.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo antes del final de la segunda prórroga, A1 lanzará 2 tiros libres. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre con el tiempo que quedase en el reloj de partido cuando se produjo la falta.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo después del final de la segunda prórroga, la falta de B1 se ignorará a menos que cumpla el criterio para considerarse una falta antideportiva o una falta descalificante y haya que jugar una tercera prórroga.

F-3.1.4 Ejemplo: A1 consigue una canasta de 3 cuando suena la señal del reloj de partido para el final del cuarto. Los árbitros no están seguros si A1 tocó la línea limítrofe durante el tiro.

Interpretación: La revisión de IRS puede utilizarse para decidir, al final del cuarto, si el tiro convertido por A1 se lanzó antes de que la señal del reloj de partido sonase para el final del cuarto. Si es así, la revisión puede utilizarse también para decidir si se produjo una violación de fuera del tirador y, en tal caso, cuánto tiempo deberá mostrar el reloj de partido.

- F-3.1.5 Ejemplo: A1 consigue una canasta de 2 cuando la señal del reloj de partido suena para el final del cuarto. Los árbitros no están seguros si ocurrió una violación del reloj de tiro del equipo A.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, al final de un cuarto, si el tiro convertido de A1 se lanzó antes de que sonara la señal del reloj de partido para el final del cuarto. Si es así, la revisión del IRS puede utilizarse además para decidir si se produjo una violación del reloj de tiro del equipo A.

Si la revisión confirma que el tiro convertido por A1 se lanzó 0.4 segundos antes de que sonara la señal del reloj de partido para el final del cuarto y si la revisión confirma además que el balón estaba aún en las manos de A1 y que la señal del reloj de tiro sonó 0.2 segundos antes de que el tiro convertido por A1 fuera lanzado, la canasta de A1 no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde se produjo la violación del reloj de tiro. El equipo B dispondrá de 0.6 segundos en el reloj de partido. Se apagará el reloj de tiro.

- F-3.1.6 Ejemplo: A1 consigue una canasta cuando suena la señal del reloj de partido para el final del 2º cuarto. Los árbitros no están seguros si el equipo A cometió una violación de 8 segundos.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, al final de un cuarto, si el tiro convertido de A1 se lanzó antes de que sonara la señal del reloj de partido para el final del cuarto. Si es así, la revisión del IRS puede utilizarse además para decidir si se produjo una violación de 8 segundos del equipo A.

Si la revisión confirma que el tiro convertido por A1 se lanzó antes de que sonara la señal del reloj de partido para el final del cuarto y si la revisión confirma además que antes del tiro convertido de A1, el equipo A cometió una violación de 8 segundos cuando el reloj de partido mostraba 0.8 segundos, la canasta de A1 no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B en pista delantera desde el lugar más cercano a donde se cometió la violación de 8 segundos. El equipo B dispondrá de 0.8 segundos en el reloj de partido. El reloj de tiro se apagará.

Si la revisión confirma que el equipo A no cometió violación de la regla de 8 segundos, la canasta de A1 será válida. El 2º cuarto ha finalizado. La segunda parte comenzará con un saque por posesión alterna en la prolongación de la línea central.

- F-3.1.7 Ejemplo: Con 2.5 segundos en el reloj de partido, A1 tira a canasta. El balón toca el aro, B1 coge el rebote y comienza un regate. En este momento, suena la señal del reloj de partido para el final del partido. Los árbitros no están seguros si B1 pisó fuera cuando aterrizó con el balón en el terreno de juego durante el rebote.

Interpretación: La revisión del IRS no puede utilizarse para comprobar si un jugador que no está tirando a canasta está fuera de banda.

F-3.2 Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en cada cuarto o prórroga

- F-3.2.1 Ejemplo: Con 1:41 en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue una canasta cuando suena la señal del reloj de tiro. Los árbitros no están seguros si el balón estaba todavía en las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj de tiro y:

- (a) Antes de que el balón pase a estar vivo para el saque de B después de la canasta.
- (b) Después de que el balón pase a estar vivo para el saque de B después de la canasta cuando los árbitros detienen el partido por primera vez por cualquier razón.
- (c) Después de que el balón pase a estar vivo después de la primera vez en que los árbitros detuvieron el partido.

Interpretación: Se puede utilizar el IRS para decidir, cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, si el tiro convertido por A1 se lanzó antes de que sonase la señal del reloj de tiro.

Los árbitros pueden detener el partido de inmediato para revisar si un tiro se efectuó antes de que sonase la señal del reloj de tiro cuando el balón entra en la canasta y el reloj de partido está parado. La revisión puede realizarse como muy tarde cuando el balón pase a estar vivo después de que los árbitros detengan el partido por primera vez.

- (a) Los árbitros detendrán el partido de inmediato y llevarán a cabo la revisión antes de reanudar el partido.
- (b) Los árbitros llevarán a cabo la revisión cuando hayan detenido el partido por cualquier razón después de producirse la situación revisable.
- (c) El tiempo límite para llevar a cabo la revisión finalizó cuando el balón pasó a estar vivo después de la primera vez en que los árbitros detuvieron el partido. Se mantiene la decisión inicial.
- (a) y (b) Si la revisión confirma que el balón estaba todavía en las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj de tiro, es violación del reloj de tiro del equipo A. La canasta del equipo A no será válida.
- (a) El partido se reanudará con un saque del equipo B en la prolongación de la línea de tiros libres.
- (b) El partido se reanudará con un saque del equipo que tenía el control del balón o derecho al balón desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido, o con tiros libres si fuese el caso.
- (a) y (b) Si la revisión confirma que el balón había salido ya de las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj de tiro, no es violación del reloj de tiro del equipo A. Se ignorará la señal del reloj de tiro. La canasta del equipo A será válida.
- (b) El partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.
- (c) El partido se reanudará con un saque del equipo que tenía el control del balón o derecho al balón desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido, o con tiros libres si fuese el caso.

F-3.2.2 Ejemplo: Con 1:39 en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 está en acción de tiro cuando se produce una falta lejos del balón. Se sanciona la falta a:

- (a) B2 sobre A2. Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.
- (b) B2 sobre A2. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto.
- (c) A2 sobre B2.

Interpretación: Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, se puede utilizar el IRS para decidir si:

- (i) La acción de tiro había comenzado cuando se sancionó la falta a un oponente del lanzador; o
 - (ii) El balón estaba aún en las manos del tirador cuando se sancionó la falta a un compañero del tirador.
- (a) Si la revisión confirma que A1 no estaba en acción de tiro, el balón queda muerto cuando se produce la falta de B2 y la canasta de A1, si se convierte, no será válida. Si la revisión confirma que A1 estaba en acción de tiro, la canasta, si se convierte, será válida. En ambos casos el partido

se reanudará con un saque del equipo A en el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B2.

- (b) Si la revisión confirma que A1 no estaba en acción de tiro, el balón queda muerto cuando se produce la falta de B2 y la canasta de A1, si se convierte, no será válida. Si la revisión confirma que A1 estaba en acción de tiro, la canasta, si se convierte, será válida. En ambos casos A2 lanzará 2 tiros libres como consecuencia de la falta de B2. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.
- (c) Si la revisión confirma que el balón había salido de las manos de A1 la canasta, si se convierte, será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B en el lugar más cercano a donde se produjo la falta de A2. Si la revisión confirma que el balón estaba aún de las manos de A1, el balón queda muerto cuando se produce la falta de A2 y la canasta, si se convierte, no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la prolongación de la línea de tiros libres.

F-3.2.3 Ejemplo: Con 1:37 en el reloj de partido en el 4º cuarto, suena la señal del reloj de tiro. Aproximadamente al mismo tiempo, A1 consigue una canasta desde pista delantera y A2 comete falta sobre B2 lejos del balón en pista delantera del equipo A. Es la 3ª falta del equipo A en el cuarto. Los árbitros no están seguros si el balón estaba aún en las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj tiro y cuando se produjo la falta de A2.

Interpretación: Se puede utilizar el IRS para decidir, cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, si el balón estaba aún en las manos del tirador cuando sonó la señal del reloj de tiro, y cuando se cometió una falta lejos del tiro.

Si la revisión confirma que el balón había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que sonara la señal del reloj de tiro y si la revisión confirma además que el balón había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que se produjera la falta de A2, la canasta de A1 será válida. Se anotará la falta de A2. No es violación del reloj de tiro del equipo A. Se ignorará la señal del reloj de tiro. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de A2. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y 24 segundos en el reloj de tiro.

Si la revisión confirma que la falta de A2 se produjo antes de que el balón hubiera salido de las manos de A1 en el tiro y si la revisión confirma además que la falta de A2 se produjo antes de que sonara la señal del reloj de tiro, se anotará la falta de A2. La canasta de A1 no será válida. No es violación del reloj de tiro del equipo A. Se ignorará la señal del reloj de tiro. El partido se reanudará con un saque del equipo B en pista trasera en la prolongación de la línea de tiros libres. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y 24 segundos en el reloj de tiro.

Si la revisión confirma que la señal del reloj de tiro sonó antes de que el balón hubiese salido de las manos de A1 en el tiro y si la revisión confirma además que la señal del reloj de tiro sonó antes de que se produjese la falta de A2, es violación del reloj de tiro del equipo A. La canasta de A1 no será válida. Se ignorará la falta de A2, a menos que se haya sancionado como una falta antideportiva o descalificante. El partido se reanudará con un saque del equipo B en pista trasera en la prolongación de la línea de tiros libres. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.4 Ejemplo: Con 1:34 en el reloj de partido en el 4º cuarto, suena la señal del reloj de tiro. Aproximadamente al mismo tiempo, A1 consigue una canasta desde pista delantera y B2 comete falta sobre A2 lejos del balón en pista delantera del equipo A. Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto. Los árbitros no están seguros si el balón estaba aún en las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj tiro y cuando se produjo la falta de B2.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, para confirmar si el balón estaba todavía en las manos del tirador cuando sonó la señal del reloj de tiro, y cuando se ha cometido una falta lejos del tiro.

Si la revisión confirma que la falta de B2 se produjo antes de que sonase la señal del reloj de tiro y si la revisión confirma además que la falta de B2 se produjo cuando A1 estaba en acción de tiro, no es violación del reloj de tiro del equipo A. Se ignorará la señal del reloj de tiro. Se anotará la falta de B2. La canasta de A1 será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B2. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y 14 segundos en el reloj de tiro.

Si la revisión confirma que el balón estaba aún en las manos de A1 cuando sonó la señal del reloj de tiro y si la revisión confirma además que la señal del reloj de tiro sonó antes de se produjera la falta de B2, es violación del reloj de tiro del equipo A. La canasta A1 no será válida. Se ignorará la falta de B2, a menos que haya sido sancionada como una falta antideportiva o descalificante. El partido se reanudará con un saque del equipo B en pista trasera en la prolongación de la línea de tiros libres. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.5 Ejemplo: Con 1:39 en el reloj de partido en el 4º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. Aproximadamente al mismo tiempo, lejos del balón, B2 comete falta sobre A2. Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.

Interpretación: Se puede utilizar el IRS para decidir, cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, si la acción de tiro había comenzado cuando se produjo la falta de B1 y cuando se produjo la falta lejos del balón.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo primero y que A1 no estaba en acción de tiro cuando se produjo la falta de B2, el balón quedó muerto cuando se produjo la falta de B1 y la canasta, si se convirtió, no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B1. Se ignorará la falta de B2, a menos que cumpla el criterio para considerarse una falta antideportiva o una falta descalificante, puesto que se cometió después de que el balón quedase muerto.

Si la revisión confirma que la falta de B1 se produjo primero y que A1 estaba en acción de tiro cuando se produjo la falta de B1, la canasta de A1, si se convierte, será válida. A1 lanzará 1 tiro libre. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre. Se ignorará la falta de B2, a menos que cumpla el criterio para considerarse una falta antideportiva o una falta descalificante, puesto que se cometió después de que el balón quedase muerto.

Si la revisión confirma que la falta de B2 se produjo primero y que A1 estaba en acción de tiro cuando se produjo la falta de B1, la canasta, si se convierte, será válida. Si la falta de B2 es la tercera falta del equipo B en ese cuarto, el juego se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B2. Si la falta de B2 es la quinta falta del equipo B en ese cuarto, A2 lanzará 2 tiros libres. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre. Se ignorará la falta de B1, a menos que la falta de B1 cumpla el criterio para considerarse una falta antideportiva o una falta descalificante, puesto que se cometió después de que el balón quedase muerto.

F-3.2.6 Ejemplo: Con 7.5 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto y justo antes de que el sacador A1 suelte el balón desde pista delantera, se sanciona una falta técnica a B1. Aproximadamente al mismo tiempo, otro árbitro sanciona una falta antideportiva a B2 sobre A2. Los árbitros no están seguros en qué orden se produjeron las faltas.

Interpretación: La revisión del IRS no puede utilizarse para decidir el orden de las faltas. Ambas faltas se mantendrán. La penalización de la falta técnica se administrará primero. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. Luego A2 lanzará 2 tiros libres. El partido se reanudará después con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera.

F-3.2.7 Afirmación: Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, se puede utilizar el IRS para decidir si se sancionó correctamente una violación de interposición o interferencia. Si la revisión confirma que se sancionó incorrectamente la violación de interposición o interferencia, el juego se reanudará de la siguiente manera. Si después del silbato señalando la violación:

- El balón ha entrado legalmente en la canasta, la canasta será válida y el nuevo equipo atacante tendrá derecho a un saque desde detrás de la línea de fondo.
- Un jugador de cualquier equipo ha obtenido un control del balón inmediato y claro, ese equipo tendrá derecho a un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón al sancionarse la violación.
- Ningún equipo ha obtenido un control del balón inmediato y claro, se produce una situación de salto.

El control del balón inmediato y claro tiene lugar cuando, después del silbato, un jugador consigue directamente el control del balón en el terreno de juego.

El control del balón inmediato y claro debe ser la primera acción después del silbato. Cualquier contacto ilegal para obtener la posesión del balón o si el balón toca o es tocado por varios jugadores, no es un control del balón inmediato y claro.

Cuando el balón sale fuera sin que ningún jugador de ninguno de los equipos haya conseguido la posesión del balón, se considera que el equipo oponente al que provocó que el balón saliese fuera ha obtenido un control del balón inmediato y claro.

F-3.2.8 Ejemplo: Con 1:33 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interposición a B1. Los árbitros no están seguros si el balón estaba ya en trayectoria descendente hacia canasta. El balón no entra.

Interpretación: Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, puede utilizarse la revisión del IRS para decidir si una violación de interposición se sancionó correctamente.

Si la revisión confirma que el balón estaba en trayectoria descendente hacia canasta, la violación de interposición se mantendrá.

Si la revisión confirma que el balón no estaba aún en trayectoria descendente hacia canasta, se retirará la decisión de interposición.

Como el balón no entró en la canasta, el equipo que obtuvo un control del balón inmediato y claro tendrá derecho a un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón al sancionarse la violación.

Como el balón no entró en la canasta, si ningún equipo obtuvo un control del balón inmediato y claro, se produce una situación de salto.

Si se concede el saque al equipo A, el reloj de tiro mostrará el tiempo que quedaba al sancionarse.

Si se concede el saque al equipo B en pista trasera, el equipo dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro. Si el saque del equipo B es en pista delantera, 14 segundos.

F-3.2.9 Ejemplo: Con 1:27 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interferencia a B1. El balón entra en la canasta.

Interpretación: Como el balón ha entrado en la canasta, no hay necesidad de revisar la violación de interferencia. La canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo, con 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.10 Ejemplo: Con 1:23 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interposición a B1 o A1. Después del silbato, se sanciona otra violación de interferencia a:

(a) B2

(b) A2

El balón entra en la canasta.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interposición de B1 o A1. Además, la revisión del IRS confirma que sí se produjo la violación de interferencia de B2 o A2. Se administrará la penalización por la violación de interferencia. Si se sanciona contra:

(a) B2, la canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo, con 24 segundos en el reloj de tiro.

(b) A2, la canasta no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la prolongación de la línea de tiros libres, con 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.11 Ejemplo: Con 1:19 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interferencia a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta o no toca el aro y cualquiera de los equipos obtiene un control del balón inmediato y claro.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interferencia. En ambos casos, el equipo que ha obtenido un control del balón inmediato y claro tendrá derecho a un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón al sancionarse la violación. Si se concede el saque al equipo A, ese equipo dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro. Si se concede el saque al equipo B, ese equipo dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.12 Ejemplo: Con 1:15 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interposición a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta pero toca el aro y cualquiera de los equipos obtiene un control del balón inmediato y claro.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interposición. En ambos casos, el equipo que ha obtenido un control del balón inmediato y claro tendrá derecho a un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón al sancionarse la violación. Si se concede el saque al equipo A, ese equipo dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro. Si se concede el saque al equipo B, ese equipo dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.13 Ejemplo: Con 1:11 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interferencia a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta y sale directamente fuera sin que ninguno de los equipos obtenga un control del balón inmediato y claro.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interferencia. En ambos casos, el equipo que no provocó que el balón saliese fuera tendrá derecho a un saque.

Si se concede el saque al equipo A, ese equipo dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

Si se concede el saque al equipo B, ese equipo dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.2.14 Ejemplo: Con 1:07 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interposición a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta o no toca el aro. Después del silbato, A2 palmea el balón, luego lo palmean B2 y B3 y finalmente lo coge A4.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interposición. En ambos casos, ningún equipo obtuvo un control del balón inmediato y claro. Es una situación de salto.

Si se concede el saque al equipo A, ese equipo dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

Si se concede el saque al equipo B en pista trasera, ese equipo dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro. Si se le concede el saque en pista delantera, de 14 segundos.

F-3.2.15 Ejemplo: Con 1:03 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interferencia a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta o no toca el aro. Durante el rebote, se sanciona una falta a B2 o A2 antes de que se establezca un control del balón inmediato y claro.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que no se produjo la violación de interferencia. En ambos casos se penalizará la falta de B2 o A2.

F-3.2.16 Ejemplo: Con 1:03 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se sanciona una violación de interposición a:

(a) B1

(b) A1

El balón no entra en la canasta o no toca el aro. Durante el rebote, se sanciona una falta a B2 o A2 antes de que se establezca un control del balón inmediato y claro.

Interpretación: La revisión del IRS confirma que sí se produjo la violación de interposición. En ambos casos se ignorará la falta de B2 o A2, a menos que se haya sancionado como una falta antideportiva o descalificante, puesto que se produjo con balón muerto.

(a) La canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.

(b) El partido se reanudará con un saque del equipo desde el lugar más cercano a donde se produjo la violación de A1, excepto directamente detrás del tablero.

F-3.2.17 Ejemplo: Con 38 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 tira a canasta. El balón toca el tablero por encima del nivel del aro y luego es tocado por B1. El árbitro decide que el toque de B1 es legal y por tanto no sancionó una violación de interposición.

Interpretación: La revisión del IRS solo puede utilizarse si los árbitros han sancionado una violación de interposición.

F-3.2.18 Ejemplo: Con 36 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. El balón toca el tablero por encima del nivel del aro y luego es tocado por B2. El árbitro no sanciona una violación de interposición. Los árbitros no están seguros si B2 tocó el balón legalmente.

Interpretación: La revisión del IRS solo puede utilizarse si los árbitros han sancionado una violación de interposición.

F-3.2.19 Ejemplo: Con 28 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro de 2 puntos. B2 toca el balón en su trayectoria a canasta. El árbitro sanciona violación de interposición. El balón no entra en la canasta. Los árbitros no están seguros si B2 tocó el balón ilegalmente.

Interpretación: Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, la revisión del IRS puede utilizarse para decidir si los árbitros sancionaron correctamente la interposición de B2.

Si la revisión confirma que B2 tocó el balón en trayectoria descendente, la violación de interposición se mantendrá. Se concederán 2 puntos a A1. A1 lanzará además 1 tiro libre y el partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

Si la revisión confirma que B2 tocó el balón en trayectoria ascendente, se cancelará la violación de interposición. A1 lanzará 2 tiros libres y el partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

F-3.2.20 Ejemplo: Con 1:37 en el reloj de partido en el 4º cuarto, el balón sale fuera. Se concede un saque al equipo A. Se concede un tiempo muerto al equipo A. Los árbitros no están seguros del jugador que provocó que el balón saliera fuera.

Interpretación: Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto, la revisión del IRS puede utilizarse para identificar al jugador que provocó que el balón saliera fuera. El tiempo muerto no comenzará hasta que finalice la revisión y el árbitro haya comunicado la decisión final.

F-3.2.21 Ejemplo: Con 5:53 en el reloj de partido en el 1º cuarto, el balón rueda sobre el terreno de juego cerca de la línea lateral cuando A1 y B1 tratan de obtener el control del balón. El balón sale fuera. Se concede un saque al equipo A. Los árbitros no están seguros del jugador que provocó que el balón saliera fuera.

Interpretación: No puede utilizarse la revisión del IRS en este momento. Puede usarse para identificar al jugador que provocó que el balón saliera fuera solo cuando el reloj de partido muestre 2:00 o menos en el 4º cuarto y en cada prórroga.

F-3.2.22 Ejemplo: Con 1:45 en el reloj de partido en la prórroga, A1 cerca de la línea lateral pasa el balón a A2. Durante el pase B1 palmea el balón fuera. Los árbitros no están seguros si A1 estaba ya fuera cuando pasó el balón a A2.

Interpretación: No puede utilizarse la revisión del IRS para decidir si un jugador o el balón estaban fuera.

F-3.3 En cualquier momento del partido

F-3.3.1 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. A1 anota la canasta. Los árbitros no están seguros si A1 ya había comenzado la acción de tiro cuando se produjo la falta de B1.

Interpretación: No puede utilizarse la revisión del IRS en ningún momento del partido para comprobar si la falta fue sobre el tirador.

F-3.3.2 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. A1 anota la canasta. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 se produjo antes de que A1 volviese a poner ambos pies en el suelo.

Interpretación: No puede utilizarse la revisión del IRS en ningún momento del partido para comprobar **si la falta de B1 sobre se considerará una falta sobre el lanzador.**

- F-3.3.3 Ejemplo: Con 3:47 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta de 3 puntos. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó desde la zona de 2 o 3 puntos antes de que el balón esté vivo para el saque de B después de la canasta.

Interpretación: Se puede utilizar la revisión en cualquier momento del partido para decidir si una canasta válida fue de 2 o 3 puntos. La revisión debe efectuarse en la primera ocasión en que se detenga el reloj y el balón quede muerto. Sin embargo, los árbitros están autorizados para detener el juego para la revisión inmediatamente.

Los árbitros detendrán el partido inmediatamente y efectuarán la revisión antes de que el balón pase a estar vivo. Después de que se haya comunicado la decisión final, el partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.

- F-3.3.4 Ejemplo: Con 3:46 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta de 3 puntos. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó desde la zona de 2 o 3 puntos después de que el balón esté vivo para el saque de B después de la canasta, cuando un saque inmediato no permite que el árbitro reaccione para la revisión, incluyendo durante los 2 últimos minutos del 4º cuarto o cualquier prórroga.

Interpretación: Se puede utilizar la revisión en cualquier momento del partido para decidir si una canasta válida fue de 2 o 3 puntos. La revisión debe efectuarse en la primera ocasión en que se detenga el reloj y el balón quede muerto. Sin embargo, los árbitros están autorizados para detener el juego para la revisión inmediatamente.

Los árbitros detendrán el partido inmediatamente sin colocar en desventaja a ninguno de los equipos. Después de comunicar la decisión final, el partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido.

- F-3.3.5 Ejemplo: Con 3:45 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta de 3 puntos. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó desde la zona de 2 o 3 puntos después de que el balón esté vivo para el saque de B después de la canasta y el partido se detiene para un tiempo muerto del equipo A.

Interpretación: Se puede utilizar la revisión en cualquier momento del partido para decidir si una canasta válida fue de 2 o 3 puntos. La revisión debe efectuarse en la primera ocasión en que se detenga el reloj y el balón quede muerto. Sin embargo, los árbitros están autorizados para detener el juego para la revisión inmediatamente.

Los árbitros efectuarán la revisión antes de administrar el tiempo muerto. Una vez que se haya comunicado la decisión final, comenzará el tiempo muerto a menos que el primer entrenador retire la solicitud de tiempo muerto. Después de comunicar la decisión final, el partido se reanudará con un saque del equipo B desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.

- F-3.3.6 Ejemplo: Con 3:44 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta de 3 puntos. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó desde la zona de 2 o 3 puntos después de que el balón esté vivo para el saque de B después de la canasta, cuando los árbitros paran el partido por una falta de A2 sobre B2 en acción de tiro.

Interpretación: Se puede utilizar la revisión en cualquier momento del partido para decidir si una canasta válida fue de 2 o 3 puntos. La revisión debe efectuarse en la primera ocasión en que se detenga el reloj y el balón quede muerto. Sin embargo, los árbitros están autorizados para detener el juego para la revisión inmediatamente.

Los árbitros efectuarán la revisión cuando detengan el partido por la falta de A2 puesto que el partido se ha detenido por primera vez después de la canasta. Después de comunicarse la decisión final, el partido se reanudará con los tiros libres de B2.

- F-3.3.7 Ejemplo: Con 3:43 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta de 3 puntos. Los árbitros no están seguros si el tiro se efectuó desde la zona de 2 o 3 puntos después de que el balón esté vivo para el saque de B después de la canasta, cuando A2 comete una falta sobre B2 en acción de tiro y después de que el balón esté vivo para el primer o único tiro libre de B2.

Interpretación: El tiempo límite para la utilizar el IRS finaliza cuando el balón pasa a estar vivo para el primer o único tiro libre de B2. Se mantiene la decisión inicial

- F-3.3.8 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. El balón no entra. Se conceden 3 tiros libres a A1. Los árbitros no están seguros si el tiro de A1 fue lanzado desde la zona de 3 puntos.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse en cualquier momento del partido para comprobar si el tiro de A1 fue de 2 o 3 puntos.

- F-3.3.9 Ejemplo: Con 40 segundos en el reloj de partido durante el 4º cuarto, el sacador A1 tiene el balón en las manos o a su disposición cuando B2 contacta sobre A2 en el terreno de juego. Los árbitros consideran que el contacto de B2 cumple con el criterio de la falta antideportiva y sancionan la falta de B2 como falta antideportiva. Los árbitros no están seguros si el contacto de B2 debe sancionarse como falta antideportiva.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, si la falta antideportiva de B2 debe rebajarse a falta personal.

Si la revisión confirma que la falta cumple con el criterio de la falta antideportiva, la falta de B2 seguirá siendo una falta antideportiva.

Si la revisión confirma que la falta no cumple con el criterio de la falta antideportiva, la falta de B2 será rebajada a falta personal. Se trata de una falta de saque.

- F-3.3.10 Ejemplo: Se sanciona una falta antideportiva a B1 por golpear con el codo a A1. Los árbitros no están seguros si B1 golpeó a A1 con el codo.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, si una falta personal, antideportiva o descalificante debe considerarse como una falta técnica.

Si la revisión confirma que no hay contacto de B1 sobre A1 al balancear los codos, la falta de B1 se cambiará por una falta técnica.

- F-3.3.11 Ejemplo: Se sanciona una falta personal a B1. Los árbitros no están seguros si la falta debería aumentarse a falta antideportiva o si hubo algún contacto.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, si una falta personal aumentará a falta antideportiva. Sin embargo, si la revisión confirma que no hubo contacto, la falta personal no puede anularse.

- F-3.3.12 Ejemplo: A1 regatea a canasta en contraataque sin ningún defensor entre él y la canasta de los oponentes. B1 intenta llegar al balón con el brazo y contacta lateralmente con A1. Se sanciona falta antideportiva a B1. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 fue correctamente sancionada como falta antideportiva.

Interpretación: La revisión del IRS puede usarse para decidir, en cualquier momento del partido, si una falta antideportiva puede rebajarse a falta personal o aumentarse a falta descalificante. Sin embargo, si la revisión confirma que el responsable del contacto fue A1 por golpear el brazo de B1, la falta antideportiva de B1 puede rebajarse a falta personal pero no cambiarse por falta en ataque de A1.

F-3.3.13 Ejemplo: B1 hace falta a A1, que está regateando. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 debería aumentarse a falta antideportiva.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido si una falta personal puede aumentarse a falta antideportiva. Sin embargo, si la revisión confirma que el responsable del contacto fue A1 por cargar sobre B1, la falta defensiva de B1 no puede cambiarse por una falta en ataque de A1.

F-3.3.14 Ejemplo: A1 regatea y comete una violación de pasos, seguida de una falta antideportiva de B1 sobre A1. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 fue correctamente sancionada como falta antideportiva.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, si una falta antideportiva puede rebajarse a falta personal o aumentarse a falta descalificante. Si la revisión confirma que la falta de B1 fue una falta antideportiva, la falta seguirá siendo antideportiva. Si la revisión confirma que la falta de B1 fue una falta personal, se ignorará la falta porque se produjo después de la violación de avance ilegal.

F-3.3.15 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro, seguida de una falta antideportiva de B2 sobre A1 que aún sigue en acción de tiro. El balón no entra en la canasta. Los árbitros no están seguros si la falta de B2 fue una falta antideportiva.

Interpretación: La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, si una falta antideportiva puede rebajarse a falta personal o aumentarse a falta descalificante. Si la revisión confirma que la falta de B2 fue falta antideportiva, la falta seguirá siendo antideportiva. A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote por la falta personal de B1. A1 lanzará otros 2 tiros libres sin rebote por la falta antideportiva de B2. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

Si la revisión confirma que la falta de B2 fue falta personal, dicha falta se ignorará porque se produjo después de la 1ª falta. A1 lanzará 2 tiros libres por la falta personal de B1 y el partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

F-3.3.16 Ejemplo: En el 3º cuarto se sanciona una falta antideportiva de B1 sobre A2. En el 4º cuarto, B1 comete una falta sobre A1 en acción de tiro, que convierte. Los árbitros no están seguros si la falta de B1 debe aumentarse a falta antideportiva. Durante la revisión, se sanciona una falta técnica a B1.

Interpretación: Si la revisión del IRS confirma que la falta de B1 sobre A1 es falta antideportiva, B1 será descalificado automáticamente por su 2ª falta antideportiva. La falta técnica de B1 se ignorará y no le será anotada ni a B1 ni al primer entrenador del equipo B. A1 lanzará 1 tiro libre sin rebote por la falta antideportiva de B1. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

Si la revisión confirma que la falta de B1 sobre A1 es falta personal, la canasta de A1 será válida. B1 será descalificado por ser sancionado con 1 falta técnica y 1 falta antideportiva. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. Después A1 lanzará 1 tiro libre. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

F-3.3.17 Ejemplo: Con 42.2 segundos en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 regatea hacia pista delantera. En ese momento, los árbitros se dan cuenta de que el reloj de partido y el reloj de tiro no muestran ninguna cifra.

Interpretación: El partido se detendrá inmediatamente. La revisión del IRS puede utilizarse para decidir, en cualquier momento del partido, cuánto tiempo debe mostrarse en ambos relojes. Después de la revisión, el partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido y en el reloj de tiro.

F-3.3.18 Ejemplo: A2 lanza el segundo tiro libre. El balón entra en la canasta. En ese momento, los árbitros no están seguros si A2 era el correcto lanzador de los tiros libres.

Interpretación: La revisión del IRS puede usarse para identificar, en cualquier momento del partido, al correcto lanzador de tiros libres antes de que el balón pase a estar vivo después del primer balón muerto una vez que se pusiera en marcha el reloj de partido después del error. Si la revisión identifica al lanzador de tiros libres equivocado, se ha producido un error corregible por permitir lanzar un tiro libre al jugador equivocado. Los tiros libres lanzados por A2, independientemente de si fueron convertidos o no, se anularán. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la prolongación de la línea de tiros libres en pista trasera. El equipo B dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro.

F-3.3.19 Ejemplo: A1 y B1 comienzan a golpear y después más jugadores y personas con permiso para sentarse en los banquillos entran en el terreno de juego, formando parte todos ellos del enfrentamiento. Después de unos minutos, los árbitros restablecen el orden en el terreno de juego.

Interpretación: Una vez restaurado el orden, los árbitros pueden usar la revisión del IRS para identificar, en cualquier momento del partido, la participación de otros jugadores y de todas las personas con permiso para sentarse en los banquillos durante cualquier acto de violencia. Después de obtener una evidencia clara y concluyente del enfrentamiento, el árbitro principal comunicará claramente su decisión final enfrente de la mesa de oficiales y la comunicará a ambos primeros entrenadores.

F-3.3.20 Ejemplo: Dos oponentes comienzan a hablarse de manera agresiva y se empujan levemente entre sí. Los árbitros interrumpen el partido. Una vez que se restablece el orden en el terreno de juego, los árbitros no están seguros de los jugadores y demás personas involucradas.

Interpretación: Una vez restaurado el orden, los árbitros pueden usar la revisión del IRS para identificar, en cualquier momento del partido, la participación de jugadores y de todas las personas con permiso para sentarse en los banquillos durante cualquier acto de violencia. Después de obtener una evidencia clara y concluyente del enfrentamiento, el árbitro principal comunicará claramente su decisión final enfrente de la mesa de oficiales y la comunicará a ambos primeros entrenadores.

F-3.3.21 Afirmación: En situaciones en que se produce un acto de violencia que no se sanciona inmediatamente, los árbitros están autorizados para detener el partido en cualquier momento para revisar cualquier acto de violencia o posible acto de violencia. Los árbitros deben decidir si la revisión del IRS es necesaria y la revisión deberá tener lugar en la primera ocasión en que los árbitros hayan detenido el juego por cualquier motivo.

Si la revisión confirma que se ha cometido un acto de violencia, los árbitros sancionarán la infracción y penalizarán todas las infracciones sancionadas, incluyendo el acto de violencia, en el orden en que se produjeron. Todo lo ocurrido en el período comprendido entre el acto de violencia y el momento en que se detuvo el partido seguirá siendo válido.

Si la revisión confirma que no se ha cometido ningún acto de violencia, la decisión inicial será válida. El juego se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido para la revisión.

Un acto de violencia es el empleo de fuerza que provoca o pretende provocar un daño, o un acto que acaba o puede acabar en riesgo de lesión. Cualquier acto que no cumpla con el criterio para ser una falta descalificante o una falta antideportiva, una falta técnica o que no cumple con el criterio de amenaza de violencia no es un acto de violencia.

F-3.3.22 Ejemplo: A1 está regateando cuando A2 golpea con el codo a B2. Los árbitros no sancionan falta a A2 y:

- (a) A1 continúa el regate.
- (b) El equipo B provoca que el balón salga fuera.

Interpretación: En ambos casos, puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia. Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente sin poner a ningún equipo en desventaja, o pueden aprovechar cualquier parada del partido para la revisión.

Si la revisión confirma que A2 ha golpeado con el codo a B2, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A2. B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote.

- (a) El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- (b) El partido se reanudará con un saque del equipo A en el lugar más cercano a donde el equipo B cometió la violación de fuera. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

F-3.3.23 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro de 2. A1 golpea con el codo a B1:

- (a) Antes de soltar el balón en el tiro.
- (b) Después de soltar el balón en el tiro.

Los árbitros no sancionan falta a A1. El balón entra en la canasta.

Interpretación: En ambos casos, puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia. Los árbitros detendrán el partido cuando el balón haya entrado en la canasta.

La revisión del IRS confirma que A1 ha golpeado a B1 con el codo, antes de la falta de B1. Los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A1. Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas.

- (a) La canasta de A1 no será válida. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote por la falta antideportiva de A1. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- (b) La canasta de A1 será válida. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote por la falta antideportiva de A1. A1 lanzará 1 tiro libre por la falta personal de B1. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre. La penalización de la falta de B1 anula el derecho previo a la posesión del balón que formaba parte de la penalización de la falta antideportiva de A1.

F-3.3.24 Ejemplo: A1 está regateando cuando A2 golpea a B2 con el codo. Los árbitros no sancionan falta a A2. Después de 5 segundos, B3 comete falta sobre A1, en regate aún. Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A2 ha golpeado a B2 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A2. Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas. B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B3. Si es en:

- (a) Pista trasera, con 24 segundos en el reloj de tiro.
- (b) Pista delantera, si quedaban 14 segundos o más en el reloj de tiro, con el tiempo restante en el reloj de tiro; si quedaban 13 segundos o menos, con 14 segundos en el reloj de tiro.

La penalización de la falta de B3 anula el derecho previo a la posesión del balón del equipo B que formaba parte de la penalización de la falta antideportiva de A2.

F-3.3.25 Ejemplo: A1 está regateando cuando A2 golpea a B2 con el codo. Los árbitros no sancionan falta a A2. Después de 5 segundos, B3 comete falta sobre A1, en regate aún. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A2 ha golpeado a B2 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A2. Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas. B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote. A1 lanzará 2 tiros libres. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre. La penalización de la falta de B3 anula el derecho previo a la posesión del balón del equipo B que formaba parte de la penalización de la falta antideportiva de A2.

F-3.3.26 Ejemplo: A1 está regateando cuando A2 golpea a B2 con el codo. Los árbitros no sancionan falta a A2. Después de 5 segundos, se sanciona falta al regateador A1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A2 ha golpeado a B2 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A2. Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas. B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de A1. Si es en:

- (a) Pista trasera, con 24 segundos en el reloj de tiro.
- (b) Pista delantera, con 14 segundos en el reloj de tiro.

La penalización de la falta de A1 anula el derecho previo a la posesión del balón del equipo B que formaba parte de la penalización de la falta antideportiva de A2.

F-3.3.27 Ejemplo: Se sanciona falta antideportiva a B1 sobre A1 en acción de tiro de 2. El balón no entra en la canasta. 4 segundos antes de la falta antideportiva de B1, A1 golpeó a B1 con el codo. Los árbitros no sancionaron falta a A1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A1 ha golpeado a B1 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A1. Ambas faltas antideportivas se produjeron en el mismo período de reloj parado. Las penalizaciones iguales de ambas faltas antideportivas se compensan entre sí. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de A1. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

F-3.3.28 Ejemplo: Se sanciona falta antideportiva a B1 sobre A1 en acción de tiro de 3. El balón no entra en la canasta. 4 segundos antes de la falta antideportiva de B1, A1 golpeó a B1 con el codo. Los árbitros no sancionaron falta a A1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A1 ha golpeado a B1 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A1. Ambas faltas antideportivas se produjeron en el mismo período de reloj parado. Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. A1 lanzará después 3 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro. La posesión del balón del equipo A anula el derecho previo a la posesión del balón del equipo B.

F-3.3.29 Ejemplo: Se sanciona falta antideportiva a B1 sobre A1 en acción de tiro de 2. El balón entra en la canasta. 4 segundos antes de la falta antideportiva de B1, A1 golpeó a B1 con el codo. Los árbitros no sancionaron falta a A1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A1 ha golpeado a B1 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A1. Ambas faltas antideportivas se produjeron en el mismo período de reloj parado. **La canasta de A1 será válida.** Las penalizaciones iguales de ambas faltas antideportivas se compensan entre sí. El partido se reanudará **con un saque del equipo A desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.**

F-3.3.30 Ejemplo: Se sanciona falta antideportiva a B1 sobre A1 en acción de tiro de 3. El balón entra en la canasta. 4 segundos antes de la falta antideportiva de B1, A1 golpeó a B1 con el codo. Los árbitros no sancionaron falta a A1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A1 ha golpeado a B1 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A1. Ambas faltas antideportivas se produjeron en el mismo período de reloj parado. **La canasta de A1 será válida.** Las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron las faltas. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. A1 lanzará después 3 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará **con un saque del equipo A desde detrás de la línea de fondo como después de cualquier canasta válida.**

F-3.3.31 Ejemplo: A1 está regateando cuando A2 golpea a B2 con el codo. Los árbitros no sancionan falta a A2. Después de 5 segundos, se sanciona falta técnica a A1 o B1.

Interpretación: Puede utilizarse la revisión del IRS, en cualquier momento del partido, para identificar la implicación de miembros de equipo en cualquier acto de violencia.

Si la revisión confirma que A2 ha golpeado a B2 con el codo, los árbitros pueden sancionar una falta antideportiva a A2. Se administrará primero la penalización de la falta técnica. Cualquier jugador del equipo A o del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. Luego B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

F-4 Challenge del Primer Entrenador

- F-4.1 Afirmación:** El primer entrenador que solicite un Challenge establecerá contacto visual con el árbitro más cercano. El primer entrenador dirá en voz alta “Challenge” y al mismo tiempo efectuará la señal oficial del Challenge del primer entrenador, trazando un rectángulo con las manos.

El primer entrenador solo puede solicitar el Challenge en las situaciones de juego indicadas en las Reglas Oficiales de Juego - Apéndice F-3.

Se puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido en todas las situaciones revisables con el IRS, incluso cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto

- F-4.2** Ejemplo: El entrenador del equipo B solicita un Challenge. El primer entrenador establece contacto visual con el árbitro más cercano. El primer entrenador dice en voz alta “Challenge”. Al mismo tiempo el primer entrenador efectúa la señal oficial para la revisión del IRS, rotando la mano con el dedo índice extendido.

Interpretación: No se concederá el Challenge puesto que el primer entrenador no mostró la señal oficial del Challenge, trazando un rectángulo con las manos.

- F-4.3** Ejemplo: Con 22 segundos en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 tira a canasta. El balón toca el tablero por encima del nivel del aro y luego es tocado por B1. El árbitro decidió que el toque de B1 fue legal y por tanto no sancionó violación de interposición. El primer entrenador del equipo A considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Solo puede revisarse una interposición o interferencia con el Challenge cuando los árbitros han sancionado una violación de interposición o interferencia. No se concederá la solicitud del Challenge.

- F-4.4** Ejemplo: Con 4:16 en el reloj de partido en el 3º cuarto, A1 regatea a canasta y consigue encestar. El primer entrenador del equipo B considera que A1 cometió una clara violación de avance ilegal antes de encestar. El primer entrenador del equipo B solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá la solicitud del Challenge del equipo B. Solo pueden revisarse las situaciones de juego indicadas en el Apéndice F-3. No puede solicitarse la revisión de violaciones de avance ilegal, independientemente de si se sancionaron o no.

- F-4.5** Ejemplo: Con 9 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue una canasta de 2. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque de fondo del equipo B, el primer entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud mientras B1 regatea en pista delantera.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo A. Los árbitros detendrán el partido de inmediato sin poner en desventaja a ningún equipo.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 82 – B: 80 con un saque del equipo B en pista delantera en el lugar más cercano a donde se detuvo durante el regate de B1 y con el tiempo restante en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 83 – B: 80 con un saque del equipo B en pista delantera en el lugar más cercano a donde se detuvo durante el regate de B1 y con el tiempo restante en el reloj de partido.

- F-4.6 Ejemplo: Con 8 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue una canasta de 2. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque de fondo del equipo B, el primer entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud después de que B1 consiga una canasta de 2 quedando 1 segundo en el reloj de partido. El resultado es A: 82 – B: 82.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo A. Los árbitros detendrán el partido de inmediato.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 82 – B: 82 con un saque del equipo A desde detrás de su línea de fondo y con 1 segundo en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 83 – B: 82 con un saque del equipo A desde detrás de su línea de fondo y con 1 segundo en el reloj de partido.

- F-4.7 Ejemplo: Con 7 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue una canasta de 2. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque de fondo del equipo B, el primer entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud después de que B1 consiga una canasta de 2 y cuando ha sonado la señal del reloj de partido indicando el final del tiempo de juego con el balón en el aire durante el tiro. El resultado es A: 82 – B: 82.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo A. Los árbitros realizarán la revisión antes de firmar el acta del partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con una prórroga según el procedimiento de posesión alterna.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido ha finalizado con el resultado A: 83 – B: 82.

- F-4.8 Ejemplo: Con 6 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue una canasta de 2. El resultado es A: 82 – B: 80. Después, B1 convierte un tiro de 2 y suena la señal del reloj de partido indicando el final del tiempo de juego con el balón en el aire durante el tiro. El resultado es A: 82 – B: 82. El primer entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo A. El árbitro principal puede utilizar el IRS en una solicitud de Challenge, en cualquier momento del partido, para decidir si un tiro valdrá 2 o 3 puntos.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con una prórroga según el procedimiento de posesión alterna.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido ha finalizado con el resultado A: 83 – B: 82.

- F-4.9 Ejemplo: Con 6:36 en el reloj de partido en el 4º cuarto, el balón sale fuera. Los árbitros conceden un saque al equipo A. Se concede un tiempo muerto al equipo A. El primer entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo B. Se puede utilizar el IRS en una solicitud de Challenge, en cualquier momento del partido, para decidir si la violación de fuera se sancionó correctamente.

El tiempo muerto no comenzará hasta que se haya completado la revisión y el árbitro comunique la decisión final.

F-4.10 Afirmación: En todos los partidos en los que se utilice el IRS, se puede conceder el primer entrenador solo un Challenge. No se aplicarán las restricciones temporales que aparecen en el Apéndice F-3.

F-4.11 Ejemplo: Con 3:23 en el reloj de partido en el 2º cuarto, el balón sale fuera. Los árbitros conceden el balón al equipo A. El primer entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado. Esta es:

- (a) La primera solicitud de Challenge del equipo B en el partido.
- (b) La segunda solicitud de Challenge del equipo B en el partido.

Interpretación:

- (a) Se concederá el Challenge. El árbitro principal utilizará el IRS, en cualquier momento del partido, para decidir si se sancionó correctamente la violación de fuera.
Si la revisión confirma que la decisión es correcta, el partido se reanudará con un saque del equipo A.
Si la revisión confirma que la decisión no es correcta, se corregirá la decisión. El partido se reanudará con un saque del equipo B.
En ambos casos, el primer entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.
- (b) El primer entrenador del equipo B ya ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho. No se concederá la solicitud.

F-4.12 Ejemplo: Con 3:21 en el reloj de partido en el 2º cuarto, el balón sale fuera. Los árbitros conceden el balón al equipo A. El primer entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado. Se concede el Challenge. Inmediatamente después, el primer entrenador del equipo B cambia de idea y solicita retirar la petición. Los árbitros aprueban la retirada de la petición.

Interpretación: Una vez que se concede el Challenge, la petición es final e irreversible.

F-4.13 Ejemplo: Con 2:35 en el reloj de partido en el 2º cuarto. A1 consigue una canasta próxima al final del período del reloj de tiro y el partido continúa.

El primer entrenador del equipo B considera que la señal del reloj de tiro había sonado antes de lanzarse el tiro. B1 está regateando cuando el entrenador del equipo B solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo B. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si el balón había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que sonara la señal del reloj de tiro. Se puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido.

Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente y efectuar la revisión.

Si la revisión confirma que el balón había salido de las manos del lanzador antes de que sonase la señal del reloj de tiro, la canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el balón salió de las manos del lanzador después de que sonase la señal del reloj de tiro, la canasta no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se detuvo el partido. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

En ambos casos, el primer entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

- F-4.14 Ejemplo: Con 2:29 en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 consigue una canasta próxima al final del período del reloj de tiro y el partido continúa.

Los árbitros detienen el partido en pista delantera del equipo B cuando A2 desvía el balón fuera. En ese momento el primer entrenador del equipo B considera que la señal del reloj de tiro había sonado antes de lanzarse el tiro y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo B. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si el balón había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que sonara la señal del reloj de tiro. Se puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido, como muy tarde cuando los árbitros han detenido el partido por primera vez tras la decisión.

Si la revisión confirma que el balón había salido de las manos del lanzador antes de que sonase la señal del reloj de tiro, la canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde salió fuera el balón. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el balón salió de las manos del lanzador después de que sonase la señal del reloj de tiro, la canasta no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde salió fuera el balón. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

En ambos casos, el primer entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

- F-4.15 Ejemplo: Con 7:22 en el reloj de partido en el 3º cuarto, B1 comete falta sobre A1, que está regateando. Es la 2ª falta del equipo B en el cuarto.

El primer entrenador del equipo A considera que no hubo un esfuerzo legítimo por jugar el balón y que la falta personal de B1 debería aumentarse a falta antideportiva. El primer entrenador del equipo A solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo A. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si una falta personal, una falta antideportiva o una falta descalificante debe aumentarse o rebajarse o si debe considerarse una falta técnica.

Si la revisión confirma que la falta fue una falta personal, el partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta personal.

Si la revisión confirma que la falta fue una falta antideportiva, se aumentará la falta personal. El partido se reanudará como después de cualquier otra falta antideportiva.

En ambos casos, el primer entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.16 Ejemplo: Con 7:16 en el reloj de partido en el 3º cuarto:

(a) B1 comete falta sobre A1, que está regateando. Es la 2ª falta del equipo B en el cuarto. El partido se reanuda con un saque del equipo A. Luego A2 consigue una canasta de 2 puntos.

(b) B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. El balón no entra. A1 tiene el balón a su disposición para el primer tiro libre.

El primer entrenador del equipo A considera que no hubo un esfuerzo legítimo por jugar el balón y que la falta personal de B1 debería aumentarse a falta antideportiva. El primer entrenador del equipo A solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá el Challenge del equipo A. Después de que el balón esté a disposición del jugador del equipo A para:

(a) el saque,

(b) el primer tiro libre.

ya es demasiado tarde para que se conceda el Challenge. El primer entrenador debe solicitar el Challenge y la revisión del IRS debe efectuarse como muy tarde cuando los árbitros han detenido el partido por primera vez después de la decisión **y antes de que el balón pase a estar vivo de nuevo.**

El primer entrenador del equipo B no ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.17 Ejemplo: A1 consigue una canasta próxima al final del período del reloj de tiro y el partido continúa.

El primer entrenador ayudante del equipo B considera que la señal del reloj de tiro había sonado antes de lanzarse el tiro y solicita un Challenge del primer entrenador, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá la solicitud del primer entrenador ayudante del equipo B. La revisión del IRS solo puede ser solicitada por el primer entrenador.

F-4.18 Ejemplo: El anotador registrará en el acta del partido todos los Challenges solicitados.

Interpretación: Solo se registrarán en el acta del partido los Challenges concedidos, en las dos casillas destinadas al efecto, junto al epígrafe "HCC". En la primera casilla, el anotador registrará el cuarto o prórroga y en la segunda, el minuto del tiempo de juego del cuarto o prórroga.