



TEMPORADA 2021/2022
FEDERACION DE BALONCESTO REGION DE MURCIA
MINIBASKET
REGLAMENTO

Todos los equipos participantes en cualquiera de los Grupos jugarán con la Normativa y Bases de Competición establecidas para el Campeonato de España de Selecciones Autonómicas de Minibasket 2022, que pueden consultar en www.feb.es

LOS EQUIPOS

Cada equipo deberá inscribir en el acta del partido un mínimo de 9 y un máximo de 12 jugadores. El mínimo de jugadores/as exigidos para esta categoría es el de 9 jugadores/as, Si un equipo presentara sólo 5, 6, 7, u 8 jugadores, se deberá jugar el partido y el árbitro hará constar esta circunstancia en el dorso del acta.

LOS ARBITROS

Aplicarán el reglamento procurando actuar, más que como "jueces severos", como colaboradores en la labor formativa que debe suponer la práctica del minibasket.

Procurará agilizar el juego y actuar con rapidez cuando señalen las faltas, los saltos entre dos y los tiros libres. El árbitro no deberá tocar el balón en los saques desde las líneas laterales y de fondo, salvo después de faltas, tiempos muertos y sustituciones.

TIEMPOS MUERTOS

El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos, en los cuales se jugará a **reloj corrido los siete primeros minutos** y el **último minuto a reloj parado**. En las faltas que conlleven tiros libres (cuando se tiene cubierto el cupo de faltas se parará automáticamente cuando se sancione a ese equipo con una falta que diese lugar a tiros libres) y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj.

En el último periodo se jugarán los 5 primeros minutos a reloj corrido y los 3 minutos finales a reloj parado.

En los periodos extras, de cinco minutos de juego, los primeros 3 minutos se jugarán a reloj corrido y los dos últimos minutos se jugarán a reloj parado.

El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre periodos 3º y 4º de cinco minutos.



JUGADORES EN JUEGO Y SUSTITUCIONES

Cada Jugador debe jugar al menos **dos periodos completos durante los 5 primeros periodos**, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- Un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.

Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante **dos periodos completos durante los 5 primeros periodos**, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza.

REGLA DE LOS TRES SEGUNDOS

Un jugador no debe permanecer más de tres segundos en la zona restringida del adversario mientras su equipo tiene control del balón.

La infracción a esta regla es una violación y el balón se otorga al adversario para que lo ponga en juego.

El árbitro no debe sancionar a un jugador que accidentalmente se queda dentro de la zona restringida y no toma parte directa en el juego.

REGLA ANTIPASIVIDAD

Se aplicará la regla de Antipasividad. (ART. 33 DEL R.O. MINI) siendo responsabilidad del equipo arbitral el controlarla.

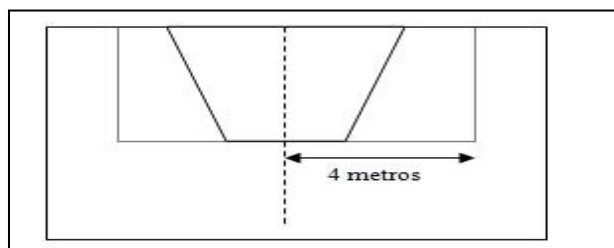
Un equipo que ha conseguido el control del balón vivo, dispondrá de un tiempo para efectuar un lanzamiento a canasta, que deberá controlar el árbitro del encuentro. Si pasado ese tiempo, el árbitro entiende que el equipo no tiene intención de tirar a canasta, elevará los dos brazos extendidos y paralelos sobre la cabeza con las manos abiertas y dedos separados. Desde ese momento, el equipo en posesión del balón tendrá 10 segundos para realizar un lanzamiento. De no hacerlo se le señalará violación.



REGLA DE LOS 8 SEGUNDOS

Será de aplicación esta regla.

Se implanta la línea de tres puntos



Es obligatoria la defensa individual, "queda prohibida aquella defensa zonal o en la que los jugadores defiendan zonas y no jugadores".

Un defensor no puede permanecer dentro de la zona defensiva 5 segundos consecutivos sin estar marcando estrechamente a un rival.

Si se produce esta situación el entrenador del equipo infractor será avisado y la segunda ocasión será sancionada con falta técnica.

TIEMPOS MUERTOS

La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:

- Se dispondrá de dos tiempos muertos por cada parte de tres periodos.
- Un tiempo muerto registrado durante cada periodo extra.

Se podrá solicitar tiempo muerto después de canasta convertida y siempre que el juego esté parado.

Independientemente del momento del partido en el que se solicite el tiempo muerto, el cronometrador detendrá el tiempo durante el minuto solicitado.

DIFERENCIA DE 50 PUNTOS

Si en la disputa de un partido, un equipo supera al otro en el marcador en 50 puntos, se procederá de la siguiente manera.

- El resultado final será el señalado en ese momento.
 - El encuentro se seguirá jugando, salvo que los entrenadores no quieran continuar jugando el encuentro.

Matizaciones:

- 1ª.- No se anotarán las canastas conseguidas.
- 2ª.- Las faltas se seguirán contabilizando sin anotar en el acta, eliminando al jugador que llegara a 5 o fuese descalificado. En caso de descalificación de jugador o entrenador, deberá ser



anotado por el árbitro en el acta y esta descalificación será tomada en cuenta para aplicar las sanciones correspondientes.

DIA Y HORA DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos o jornadas se jugarán con el formato de concentración (todos los partidos del grupo en la misma instalación) no pudiendo aplazarse ningún partido.

Sábado y Domingo mañana:

Banda horaria para concentraciones de 8 equipos, 10,00 y 12,00 horas.

Banda horaria para concentraciones de tres partidos seguidos, 9,30, 11,00 y 12,30 h.

OTROS PUNTOS

Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepasen la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. solo serán acumulativas en el cuarto periodo para los periodos extras.

Todo equipo que no lleve al encuentro entrenador será sancionado con 30€, pero se ha de tener en cuenta que a estas edades es determinante la presencia de un entrenador-educador.

LA FEDIE
FEDERACION DE BALONCESTO
DE LA REGION DE MURCIA